

Einladung zur Gamescom 2024: Besuchen Sie Binary Impact am Stand des Landes Rheinland-Pfalz

Niederelbert, den 26.07.2024

Die Binary Impact GmbH lädt Pressevertreter, Fachbesucher und Contentcreator herzlich ein, sie auf der Gamescom 2024 in Köln zu besuchen. Vom 21. bis 25. August ist Binary Impact am Stand des Landes Rheinland-Pfalz vertreten, organisiert von GameUp! Rheinland-Pfalz und getragen von der Innovationsagentur Rheinland-Pfalz.

Präsentation von "Parking World"

Auf der Gamescom stellt Binary Impact ihr neuestes Spiel, Parking World, vor, welches noch in diesem Jahr erscheinen wird. Dank der Medienförderung Rheinland-Pfalz konnte die Prototypentwicklung realisiert werden, was den Startschuss für dieses innovative Spiel gab. Parking World ist ein spannender Technologietransfer aus der Industrieprogrammierung in den Bereich der Computerspiele. Der Titel, ein Simulationsgame, konzentriert sich auf den Bau und die Verwaltung von Parkplätzen und Parkhäusern.

Binary Impact freut sich, mit der Aerosoft GmbH aus Paderborn einen passenden Publisher gefunden zu haben, der Parking World vermarktet und eine Zielgruppe erreicht, die perfekt zu diesem Spiel passt. Die Unterstützung durch die Medienförderung Rheinland-Pfalz war entscheidend für die Entwicklung dieses Projekts.

"Es ist immer etwas Besonderes, auf der Gamescom vertreten zu sein. Daher freuen wir uns umso mehr, in unserer Zusammenarbeit mit der Innovationsagentur RLP am gemeinsamen Stand des Landes Rheinland-Pfalz teilzunehmen. Diese Partnerschaft bietet eine großartige Gelegenheit, die Innovationskraft und Kreativität unserer Region zu präsentieren," sagt Sebastian Pohl, Geschäftsführer der Binary Impact GmbH.

Rheinland-Pfalz auf der Gamescom

Der Gemeinschaftsstand (Halle 10.2, Stand E020g - D021g) des Landes Rheinland-Pfalz bietet eine beeindruckende Plattform für die vielfältige Innovationskraft der Region. GameUp! Rheinland-Pfalz gibt Institutionen wie der Medienanstalt Rheinland-Pfalz, dem DFKI und mehreren Entwicklerstudios eine Plattform zur Präsentation ihrer neuesten Projekte und Technologien. Diese kollektive Präsenz auf der größten Messe für Computer- und Videospiele der Welt hebt die herausragenden Leistungen und die kreative Energie der rheinland-pfälzischen Medien-, Gaming- und Technologiebranche hervor.

Binary Impact freut sich darauf, die Besucher und Medienvertreter auf der Gamescom 2024 zu begrüßen und ihnen Parking World sowie ihre weiteren Projekte vorzustellen. Es ist eine hervorragende Gelegenheit, das Thema "Regionale Software-Entwickler auf internationaler Games-Messe" zu beleuchten.

Über Binary Impact GmbH

Die Binary Impact GmbH aus Niederelbert, Rheinland-Pfalz, ist ein innovatives Entwicklerstudio, das sich auf die Programmierung von Echtzeit-3D-Umgebungen, Virtual und Augmented Reality sowie mobilen Anwendungen spezialisiert hat. Mit einem erfahrenen Team und einer dualen Ausrichtung auf Industrieprojekte und Gaming entwickelt Binary Impact maßgeschneiderte Lösungen für namhafte Kunden aus der Automobil- und Transportbranche sowie kreative, eigenständige Computerspiele. Ihr neuestes Spiel Parking World ist ein Beispiel für erfolgreichen Technologietransfer und wird bald auf Steam veröffentlicht.

Kontakt für Presse- und Terminanfragen

Jens Wiechering

Geschäftsführer Binary Impact GmbH

+49 171 1789 257

jensw@binaryimpact.de

Sebastian Pohl

Geschäftsführer Binary Impact GmbH

+49 2667 75 69 877

sebastianp@binaryimpact.de

Senad Palic

Marketing Manager Binary Impact GmbH

+49 163 6929 666

senadp@binaryimpact.de

Weitere Informationen über die Binary Impact GmbH finden Sie auf unserer Website:

www.binaryimpact.de