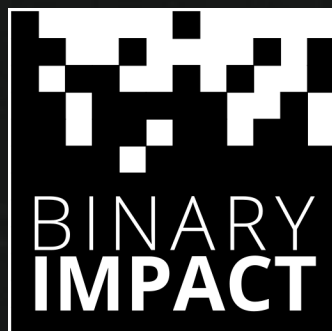


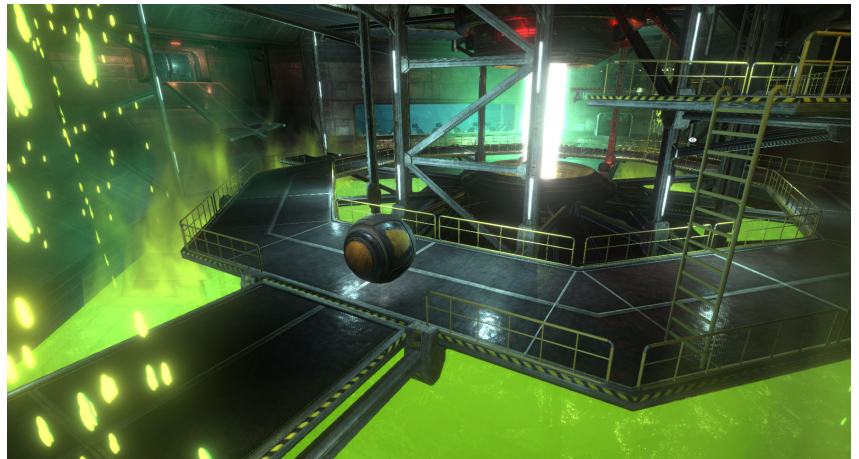


BEAM
Presskit



Beschreibung:

Du bist der angehende Kapitän Martin. Ein Novize, der gerade das gesamte Raumschiff zum Absturz gebracht hat, das jetzt auseinanderfällt. Zusammen mit MARBLE, deiner intelligenten und frechen Rettungskapsel, musst du



deine Umgebung und die besonderen Fähigkeiten von MARBLE nutzen, um dem Wrack zu entkommen. BEAM ist ein Präzisions-Plattformer mit Puzzle-Elementen, bei dem du verschiedene Lichtstrahlen manipulieren musst, um einen Ausweg zu finden. Mit MARBLE's Spezialnebel kannst du die Eigenschaften dieser Lichtstrahlen so verändern, dass du auf ihnen rollen, auf ihnen springen oder sogar an ihnen kleben kannst.

Finde in über 8 Spielstunden heraus, wie jeder einzelne Strahl funktioniert, experimentiere mit verschiedenen Lösungsansätzen, entdecke eine lebhafte Hintergrundgeschichte und erlebe die urkomische Interaktion zwischen den beiden.

Features:

- ~8 Stunden Spielzeit
- Physik-Rätsel in einer dynamischen Umgebung
- Hochauflösende, detaillierte Grafik
- Eastereggs und Secrets – Nimm dir die Zeit und Erkunde alles

Allgemeine Fakten:

Entwickler:

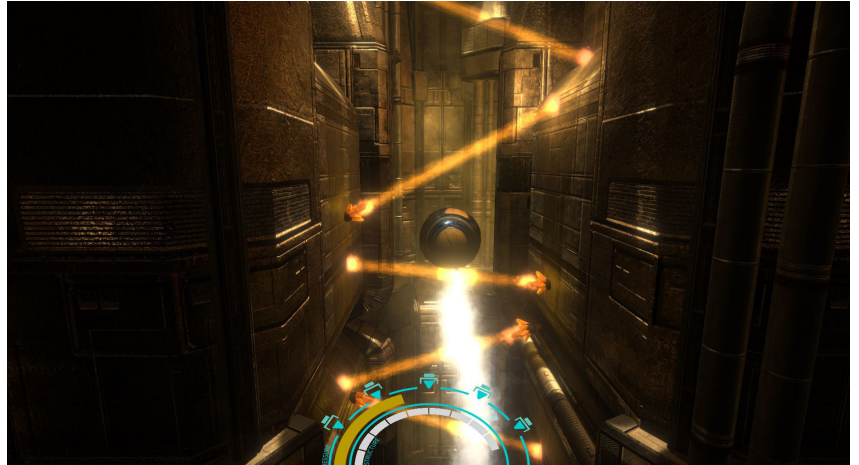
Binary Impact GmbH

Release:

29. September 2020

Plattformen:

Steam



Webseite:

www.beam-game.com

Steam-Store-Seite:

<https://store.steampowered.com/app/1067430/Beam/>

Twitter:

<https://twitter.com/binaryimpactg>

Discord:

<https://discord.gg/9STTJNa>

Instagram:

<https://www.instagram.com/binaryimpact/>

Youtube:

<https://www.youtube.com/binaryimpact>

Presse Kontakt:

Freyja Melhorn (freyja@swordfish-pr.de)

Steuerung:

BEAM kann sowohl mit Maus und Tastatur, wie auch mit gängigen Gaming-Controllern gespielt werden. Wir empfehlen die Steuerung per Controller.

A und D (Controller: Linker Stick) = Bewegung Links/Rechts

W (Controller: Rechter Trigger) = Springen

E (Controller: A-Taste) = Richtungswechsel an bestimmten Stellen

Linke Maustaste (Controller: Linker Trigger) = Nebel aktivieren

Maus (Controller: Rechter Stick) = Nebel-Richtung ändern

BETA-Konsolenbefehle:

Mit F3 kann die Entwickler-Konsole geöffnet werden.

Ist die Konsole geöffnet, können mehrere Befehle eingegeben werden:

help - Öffnet einen Hinweis mit allen möglichen Befehlen

reload - Starte das aktuelle Level neu

level - Level auswählen (z.B. level name, level 1, level next)

cheat fly - Per Richtungstasten frei durch das Level fliegen

cheat god - MARBLE bekommt keinen Schaden mehr

cheat ghost- Macht die MARBLE unsichtbar

photomode - Blendet das User Interface aus

showstats - Systeminformationen anzeigen (z.B. fps, ram, audio, system, full, none)

bug Nachricht - Speichert einen Bug-Report (z.B. „bug Ich hänge fest“).

Dateien liegen dann im Ordner [%USERPROFILE%/AppData/LocalLow/BinaryImpact/Beam]. Alle Dateien AUSSER den Unity-Ordner in eine ZIP-Datei.

(Progress.prg, Report.json, *.sav) und an community@binaryimpact.de senden.

exit oder F3 - Schließt die Konsole

